- Tạo lớp Product có chứa:

+ Các thuộc tính: name, price, description; có phạm vi là private

+ Các phương thức là public, đầy đủ getter và setter

- Tạo lớp ProductManager có chứa:

+ 1 thuộc tính là 1 mảng các Product

+ Các phương thức:

- addProduct(): Thêm 1 sản phẩm mới vào mảng

- updateProduct(): Chỉnh sửa thông tin 1 sản phẩm theo index của mảng

- deleteProduct(): Xóa 1 sản phẩm khỏi mảng theo index

- displayProduct(): Hiển thị các sản phẩm hiện có trong mảng

- displayMaxPriceProduct(): Hiển thị sản phẩm giá cao nhất (giá các sản phẩm là khác nhau)

- Yêu cầu cơ bản:

+ Vẽ UML của 2 lớp trên

+ Triển khai chương trình và chạy thử

=> Chú ý: Coding convention và clean code